

ENCONTROS SEM ÁRBITRO DE CADEIRA NORMAS DA ITF

Normas Gerais

1º Cada Jogador é responsável pelas chamadas do seu lado do campo.

2º Todas as chamadas de bolas fora terão de ser feitas imediatamente e em voz alta para que o adversário possa ouvir.

3º Em casos de dúvida o jogador tem que dar o benefício da dúvida ao seu adversário.

4º Se um Jogador faz uma chamada incorrecta e depois verifica que era boa, o ponto deverá ser repetido. Excepto se for um ponto ganhador ou se ele anteriormente já tinha feito chamadas incorrectas. Nestas circunstâncias o jogador que chamou fora perde o ponto,

5º O servidor deve dizer o resultado em voz alta antes de cada serviço.

6º Se um jogador não está satisfeito com as decisões do seu adversário ele deverá chamar o Juíz-Árbitro.

Torneios em Terra Batida

1º Uma inspecção de uma marca só pode ser verificada no final de um ponto ou se o jogo for parado. (Um reflexo é permitido.).

2º Se um jogador não está seguro da chamada do adversário deve pedir para este lhe mostrar a marca. Nesta situação o jogador pode ir ao campo do adversário para verificar a marca.

3º Se um jogador apaga uma marca ele está a oferecer o ponto ao adversário.

4º Se houver um desentendimento sobre a inspecção de uma bola, o Juíz-Árbitro ou um assistente dele poderá ser chamado para tomar a decisão.

5º Se um jogador incorrectamente chama uma bola fora e depois verifica que a bola era boa esse jogador perde o ponto.